

**REGULAMIN KONKURSU NA LOGO I NAZWĘ**  
**Szkolnego Klubu Europejskiego**  
**w Regionalnym Centrum Edukacji Zawodowej w Lubartowie**

**I Organizator konkursu**

Organizatorem konkursu jest Szkolny Klub Europejskiego w Regionalnym Centrum Edukacji Zawodowej w Lubartowie.

**II Cel i przedmiot konkursu**

1. Celem konkursu jest wyłonienie najlepszego graficznego symbolu (logo) oraz nazwy/motta dla Szkolnego Klubu Europejskiego.
2. Logo wykorzystywane będzie przez Szkolny Klub Europejski w Regionalnym Centrum Edukacji Zawodowej w Lubartowie do celów identyfikacyjnych, reklamowych, korespondencyjnych, promocyjnych, itp.

**III Warunki uczestnictwa w konkursie**

1. W konkursie mogą brać udział uczniowie Technikum i Branżowej Szkoły I Stopnia.
2. Projekty konkursowe mogą być realizowane indywidualnie lub w zespołach.
3. Prace konkursowe należy składać zgodnie z wymaganiami zawartymi w regulaminie.
4. Zarówno uczestnik indywidualny jaki i zespołów są zobowiązani przedstawić indywidualny projekt.
5. Uczestnictwo w konkursie jest jednoznaczne ze zrzeczeniem się praw autorskich na rzecz Szkolnego Klubu Europejskiego działającego w Regionalnym Centrum Edukacji Zawodowej w Lubartowie.
6. Uczestnictwo w konkursie jest jednoznaczne z akceptacją warunków konkursu.
7. Osoby składające zgłoszenie w ramach konkursu tym samym wyrażają zgodę na przetwarzanie przez Organizatora swoich danych osobowych wyłącznie na potrzeby konkursu.
8. O sprawach nieobjętych regulaminem decydują Organizatorzy.

#### **IV Forma prezentacji pracy konkursowej**

1. Projekt znaku graficznego (logo) oraz nazwy powinien nadawać się do różnorodnego wykorzystania: reklama, Internet, pisma, ulotki.
2. Prace należy wykonać korzystając z technik komputerowych.
3. Projekty konkursowe muszą spełniać następujące warunki:
  - a) Znak należy przedstawić na formacie A-4 w formie papierowej lub elektronicznej.
  - b) grafika wektorowa, czyli taka która jest tworzona na podstawie obiektów geometrycznych – po przybliżeniu nie traci na jakości. Logo, żeby go używać, powinno być łatwo skalowalne, dlatego właśnie wektorowe.
  - c) W swej treści projekt nie może zawierać elementów obraźliwych i dyskryminujących.

#### **V Miejsce i termin składania prac konkursowych**

1. Prace należy składać do dnia: 24.01.2025r. do pana Ziemowita Widerskiego, nauczyciel historii, wiedzy o społeczeństwie,
2. Prace konkursowe, niespełniające wymagań, o których mowa w regulaminie konkursu, nie będą podlegały ocenie Komisji Konkursowej.
3. Prace dostarczone po terminie nie będą oceniane.
4. Organizator nie zwraca prac.

#### **VI Kryteria oceny prac konkursowych**

Projekty oceniane będą zgodnie z następującymi kryteriami:

- 1) zgodność projektu z wymaganymi danymi,
- 2) oryginalność znaku, łatwość zapamiętywania, pomysł,
- 3) czytelność i funkcjonalność projektu,
- 4) estetyka wykonania projektu.

#### **VII Rozstrzygnięcie konkursu**

1. W wyniku postępowania konkursowego Komisja Konkursowa, czyli członkowie Szkolnego Klubu Europejskiego wyłaniają zwycięzcę/ zwycięzców konkursu.
2. Dla zwycięzcy/ zwycięzców przewidziana jest atrakcyjna nagroda.
3. Planowana data ogłoszenia wyników: 29.01.2025r.
4. Wyniki zostaną zamieszczone na stronie Szkoły.
5. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do dopracowania lub zmodyfikowania zwycięskiego projektu oraz do nierozstrzygnięcia konkursu.